

Definities:

<i>Wedstrijdpunt</i>	<i>1 punt gewonnen door een wedstrijd te winnen.</i>
<i>Wedstrijd</i>	<i>Duel tussen twee teams van 3 spelers die in 1 dag wordt uitgespeeld. De winnaar verdient een wedstrijdpunt</i>
<i>Partij</i>	<i>Duel tussen 2 spelers als onderdeel van een wedstrijd.</i>
<i>Heffing</i>	<i>Verplichting tot betaling/vordering</i>
<i>Mutatie</i>	<i>Afvoeren of toevoegen van een speler van de lijst</i>
<i>Transfer</i>	<i>Overdracht van een speler aan een ander team</i>
<i>Speelperiode</i>	<i>Van zomerstop tot winterstop en van winterstop tot zomerstop</i>
<i>Licentie</i>	<i>Het recht om met een team in een competitie deel te mogen nemen</i>

1. Algemeen

1.1 Algemeen

- 1 Alle ingeschreven teamspelers moeten lid zijn van de KNBB sectie Snooker.
- 2 Het snookerspel wordt gespeeld volgens de internationale reglementen, aangevuld met de door de KNBB – Sectie Snooker ingevoerde aanpassing op de "foul and a miss" regel.
- 3 Indien een inschrijving van een team niet aan alle inschrijfvoorwaarden voldoet, en/of niet tijdig wordt ontvangen, wordt de inschrijving geweigerd. Een team is pas gerechtigd te spelen als het vóór het begin van de competitie het inschrijfgeld heeft voldaan.
- 4 Indien een team openstaande administratieve heffingen heeft, zal het worden uitgesloten van deelname aan door de KNBB georganiseerde evenementen. Indien een individuele teamspeler zijn KNBB contributie niet heeft voldaan, mag deze speler ook niet opgesteld worden tot deze verplichting is voldaan.
- 5 Voor aanvang van de competitie worden de betrokken partijen geïnformeerd over teamgegevens en speeldata via Appgroep en Cuescore. De correspondentie wordt in de basis verstuurd naar de teamcaptains, die voor verdere verspreiding zorg dragen.
- 6 Het thuis spelende team dient er zorg voor te dragen dat de tafels beschikbaar zijn en aan de algemene specificaties voldoen. Zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 5, Tafelspecificaties.
- 7 In gevallen waarin dit reglement niet voorziet legt de Sportcommissie van de KNBB sectie Snooker een advies voor aan het Bestuur van de KNBB sectie Snooker. Het Bestuur van de KNBB sectie Snooker neemt dit advies over, tenzij er gegronde redenen voor zijn anders te beslissen.
- 8 Het thuis spelende team draagt eventuele kosten van tafelhuur.
- 9 Het thuis spelende team dient zorg te dragen voor de tafels. Deze dienen beschikbaar te zijn en in een optimale staat. Dit betekent schoon, geborsteld en geblokt. Indien mogelijk gestreken.

1.2 Organisatie

1. De teamcompetitie wordt gespeeld in verschillende divisies. De indeling van de divisies zal geschieden op basis van de eindstand van het laatst uitgespeelde seizoen. Een team heeft het recht tot aanvragen van dispensatie; hiertoe dient een aanvraag bij de Sportcommissie van de KNBB sectie Snooker te worden ingediend. De Sportcommissie neemt een beslissing binnen 4 weken en zal deze terugkoppelen aan het aanvragend team. Bij de poule-indeling wordt zoveel mogelijk rekening gehouden met regionale spreiding, waarbij rekening wordt gehouden met de plaats van de speellokalen.
2. Alle aan de teamcompetitie deelnemende teams, zijn ingeschreven voor de Nationale Bekercompetitie. Het uit spelende team dient te allen tijde contact op te

nemen met het thuis spelende team. Indien een team de geplande bekerwedstrijd niet kan spelen, krijgt de tegenstander een zgn. walk-over en gaat door naar de volgende ronde. Een bekerwedstrijd dient gespeeld te worden in de geplande speelweek of eerder. Er mag in onderling overleg afgeweken worden van de speeldag.

3. Er is een splitsing tussen de weekendcompetities en de doordeweekse competitie. Dit zijn op zichzelf staande competities. Er is dus geen binding tussen de doordeweekse en weekend competitie op het gebied van promotie en degradatie.

1.3 Inschrijving

1. Het speellokaal van een ingeschreven team dient een openbare gelegenheid of besloten vereniging te zijn en dient te voldoen aan alle van toepassing zijnde wettelijke voorschriften.
2. Een team bestaat uit minimaal drie spelers, er is geen maximum aantal spelers.

1.4 Licenties

1. Alle licenties behoren toe aan de KNBB.
2. Voorafgaand aan elk seizoen zullen de licenties door de KNBB worden verstrekt.
3. Vervolgens zal aan de zaalhouder of de vereniging het gebruiksrecht van de licentie worden toegekend. Het eigendomsrecht van de licentie blijft bij de KNBB. De licentie is NIET overdraagbaar.
4. Wijzigingen in gebruik van de licentie kunnen ter beoordeling schriftelijk worden voorgelegd aan de Sportcommissie.

1.5 Terugtrekken van een team

Indien een team zich in de loop van de competitie terugtrekt of door de KNBB uit de competitie wordt genomen, gebeurt het volgende:

1. Het gebruiksrecht van de licentie vervalt aan de KNBB.
2. Na beoordeling van de reden van terugtrekking, kan aan het team een administratieve heffing worden opgelegd.
3. Alle door het team behaalde resultaten in het seizoen komen te vervallen mits dit niet leidt tot competitievervalsing. Deze beoordeling ligt bij de Sportcommissie.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie van de KNBB sectie Snooker.

1.6 Overtredingen en administratieve heffingen

Indien een deelnemer of een team een competitiebepaling niet of niet geheel nakomt, legt de Sportcommissie een sanctie voor bij het Bestuur. Overtredingen zijn vastgelegd in de volgende categorieën:

Cat 1.1 Individueel en licht

Cat 1.2 Individueel en gemiddeld

Cat 1.3 Individueel en zwaar

Cat 2.1 Teamgebonden en licht

Cat 2.2 Teamgebonden en gemiddeld

Cat 2.3 Teamgebonden en zwaar

Cat 2.1 overtredingen zijn:

1. **Het niet of te laat doorgeven van een uitslag:** De uitslag dient tijdens de wedstrijd te worden bijgehouden door het thuisspelende team. Wanneer daar echt geen mogelijkheid toe is, dient de uitslag direct na de wedstrijd te worden ingevoerd op Cuescore, doch uiterlijk op de speeldag zelf.
2. **Het onjuist doorgeven van een uitslag:** De uitslag dient correct ingevuld te worden.
3. **Het onvolledig doorgeven van een uitslag:** De uitslag dient volledig ingevuld te worden.
4. **Het niet naleven van bestuursbesluiten waarin per seizoen aanvullende voorwaarden voor de competitie of een onderdeel daarvan zijn gesteld:** Wanneer de organisatie/het Bestuur aanvullende voorwaarden stelt, dienen deze te worden nagekomen.
5. **Niet of niet correct aanleveren van een teamfoto**

Cat 2.2 overtredingen zijn:

1. **Het niet uitspelen van een begonnen wedstrijd:** Een wedstrijd die gestart is dient te worden uitgespeeld, tot de volledige 9 punten verdeeld zijn. (beker uitgezonderd)
2. **Het niet uitspelen van een begonnen partij/frame:** Een frame mag pas worden opgegeven wanneer 1 van beide spelers een snooker nodig heeft.
Een partij eindigt wanneer het benodigde aantal frames is bereikt door 1 van de 2 spelers.
3. **Het niet op komen dagen van een team:** Het niet op komen dagen van een team wordt gezien als niet aanwezig binnen de termijn waarop het reglementsartikel "2.5 Aanvang van de wedstrijd / aanwezigheid" nog van toepassing is.
4. **Het wijzigen van de samenstelling van een team:** Een opstelling mag nadat de wedstrijd is gestart niet meer worden aangepast. Indien een speler tijdens de wedstrijd stopt, verliest deze automatisch de resterende partijen met 3-0 in de eredivisie, 2-0 in de landelijke klasse en 1-0 in de regionale klasse.
5. **Het spelen van een wedstrijd op een andere datum en/of een andere plaats zonder toestemming van de KNBB:** Een wedstrijd wordt gepland door de organisatie van de competitie. Binnen de eredivisie dient de wedstrijd gespeeld te worden op de geplande dag. Binnen de Landelijke klasse mag in onderling overleg van dag gewisseld worden binnen het weekend. Dit dient uiterlijk de vrijdag voor het betreffende weekend om 19:00 uur te zijn doorgegeven aan de competitieleider. Indien de speellocatie wijzigt dient dit uiterlijk de vrijdag voor de te spelen dag te zijn doorgegeven aan de competitieleider.
6. **Het niet of niet volledig nakomen van de kleding-eisen:** De kleding-eisen zijn duidelijk en gecommuniceerd via de website snooker.nl en onder de aandacht gebracht bij leden en teamcaptains. Elke speler dient zich aan de gestelde dresscode te conformeren

Cat 2.3 overtredingen zijn:

1. **Het spelen van een wedstrijd met een niet speelgerechtigde speler:** Een speler is niet speelgerechtigd wanneer deze:
 - a. Geen actief lidmaatschap heeft bij de KNBB sectie Snooker
 - b. Niet aan de betalingsverplichting van de KNBB heeft voldaan volgens KNBB reglement
 - c. Een schorsing is opgelegd vanuit de KNBB sectie Snooker
 - d. Een in behandeling zijnde tuchtzaak heeft waardoor het lidmaatschap is opgeschort tot aan de uitspraak
 - e. Als basisspeler in een hoger spelend team ingeschreven staat dan het team waarvoor hij uitkomt
 - f. Door de KNBB sectie Snooker als "Niet speelgerechtigd" is geclassificeerd
2. **Ongeoorloofd gedrag van een teamlid**

1.7 Verboden middelen

Zie: Algemeen reglement, Hoofdstuk 4. Verboden middelen.

1.8 Protesten

Op- en aanmerkingen over een wedstrijd worden alleen in behandeling genomen indien deze binnen 1 week na het spelen van de wedstrijd schriftelijk zijn ingediend bij de competitieleider.

1.9 Wijzigen van de samenstelling van een team

1. Transfers zijn alleen toegestaan in de winter- en zomerstop. Deze periodes vallen samen met de kerst- en zomervakantie (zie de jaarlijkse snookerkalender). Onder een transfer wordt verstaan het wijzigen van team binnen dezelfde divisie, of naar een lagere divisie, binnen het lopende seizoen na het aflopen van de actieve speelperiode. De transfer moet schriftelijk worden gemeld bij de competitieleiding. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na ontvangst van een schriftelijke bevestiging. In de transferperiode vervallen de tot op dan opgestelde reserves.
2. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/of mededelingen worden verwerkt in Cuescore en zijn hiermee inzichtelijk voor de andere teamcaptains.

1.10 Promotie en Degradatieregeling

1. Vanuit de eredivisie degraderen de teams op positie 7 en 8 naar de Landelijke klasse.
2. Vanuit de Landelijke klasse promoveert de nummer 1 van de divisie Noord en de nummer 1 van de divisie Zuid rechtstreeks naar de eredivisie.
3. Uit de landelijke klasse spelen de nummers 2 van de poules een Playoff om te bepalen wie er naar de promotie-degradatiewedstrijd gaat.
4. De winnaar van de Playoff speelt een promotie-degradatiewedstrijd tegen de nummer 6 uit de eredivisie.
5. Indien een team niet in aanmerking wil komen voor promotie, wordt de plek van dat team omgezet in een BYE. Er zal geen vervangend team worden ingezet.

1.11 Gedrag van een team

1. Een competitiewedstrijd dient altijd volledig uitgespeeld te worden.
2. Teamleden dienen zich te gedragen naar de normen en waarden van de KNBB sectie Snooker

1.12 Kledingvoorschriften

Per klasse wordt de kledingcode weergegeven.

Wanneer een individuele speler op medische grond een vrijstelling nodig heeft van de gestelde kledingvoorschriften, kan deze schriftelijk aanvraag doen bij de sportcommissie. Hiervoor is een medische verklaring van een arts of specialist een vereiste.

1.13 Diversen

Bijzonderheden worden vermeld in de appgroep met de teamcaptains

2. Competitiereglement Eredivisie

2.1 Speelsysteem

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door 3 spelers van elk team.
2. In de Eredivisie speelt een speler een best-of-5 partij tegen iedere speler van het andere team.
3. Een wedstrijd wordt op drie tafels gespeeld.
4. De uitslag van de partij wordt in partijpunten uitgedrukt. Iedere gewonnen partij is goed voor één partijpunt. Het totaal aantal partijpunten per wedstrijd is altijd negen.
5. Een wedstrijd is gewonnen bij 5 of meer gewonnen partijpunten. Bij het behalen van 5 partijpunten verdient een team een wedstrijdpunt.
6. De competitiestand wordt bepaald op basis van wedstrijdpunten, gevolgd door partijpunten gewonnen en verloren (het zogenaamde saldo).

2.2 Opstelling van een team

1. Ieder team bepaalt een opstelling van drie spelers, voorafgaande aan de wedstrijd.
2. Het thuisspelende team bepaalt welke thuisspeler alle drie de partijen op welke tafel speelt, het uitspelende team rouleert over de drie tafels.
3. Het uitspelende team bepaalt de speelvolgorde en mag niet door het thuisspelende team beïnvloed worden.
4. Er mogen reservespelers ingezet worden, zie artikel 2.3 reserveregeling.

2.3 Reserveregeling

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te stellen. Een reserve moet lid zijn van de KNBB Sectie Snooker bij aanvang van de wedstrijd. Indien deze speler in een ander team (hoeft niet in dezelfde lokaliteit te zijn) speelt, wordt hij aan het team toegevoegd op het moment dat hij voor de vierde maal voor dit team heeft gespeeld. Daarna mag hij niet meer voor het 'eigen' team uitkomen.
2. Een reservespeler moet uiterlijk de vrijdagavond voor het speelweekend voor 19:00 uur aangemeld worden bij de competitieleider. Noodgevallen daargelaten.
3. Het is niet mogelijk om een speler die gedurende de lopende speelperiode in een ander eredivisieteam gespeeld heeft in te zetten.
4. Eredivisiespelers mogen uitsluitend uitkomen in de eredivisie en niet invallen in de landelijke of regionale divisie.

2.4 Aanvang van de wedstrijd / aanwezigheid

1. De teams dienen om 12.30 uur aanwezig te zijn (z.g. meldtijd).
2. Iedere wedstrijd dient om 13.00 uur te beginnen.
Zie Sancties voor details
3. Indien van tevoren wordt bepaald met de teams onderling dat er (bijv) een uur eerder gestart wordt, dan gelden dezelfde regels, maar voor elke deadline een uur eerder. De nieuwe starttijd wordt dan uiterlijk 19.00 uur op de vrijdag voor het speelweekend in de betreffende app groep bekend gemaakt. Eerder starten op de dag zelf na overeenstemming tussen beide teams mag, later starten mag niet. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt, geldt de originele starttijd van 13:00 of de door het Bestuur/Sportcommissie vastgestelde aanvangstijd van het thuis spelend team, afhankelijk van toegankelijkheid van thuislocatie.
4. Als een team om 13:00 uur niet (volledig) aanwezig is, dient daarvan bij het doorgeven van de uitslag melding te worden gemaakt. Dit is niet optioneel. De teamcaptain van het complete team is verantwoordelijk voor de melding. De Sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een aanvullende sanctie moet worden opgelegd, buiten het verlies van partijpunten.
5. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet te spelen partijen automatisch door de tegenstander gewonnen. Dit is niet optioneel.
6. Bij de competitieleider dient van bovenstaande toepassingen schriftelijk melding, dan wel per app te worden gemaakt.

2.5 Afwijken van het wedstrijdprogramma

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden op de vastgestelde datum. Afwijking van de vastgestelde datum is alleen mogelijk in gevallen van overmacht, zoals een weeralarm van het KNMI of overlijden van een speler, of eerstelijns overlijdensgevallen. Overmacht dient altijd bepaald te worden door een uitspraak van de Sportcommissie.
2. Bij onterecht uitstellen van een wedstrijd zonder overmacht:
 - Eerste overtreding: 1 wedstrijd punt in mindering.
 - Tweede overtreding: 2 wedstrijd punten in mindering.
 - Derde overtreding: diskwalificatie van het team uit de competitie en het vervallen van alle behaalde resultaten tegen dit team.
3. Een uitgestelde wedstrijd dient alsnog gespeeld te worden, waarbij de nieuwe datum binnen 72 uur na het oorspronkelijke tijdstip moet zijn doorgegeven aan de competitieleider van de KNBB.
4. Wanneer er binnen 72 uur na aanvang van de originele wedstrijd tussen de betrokken teams geen consensus is bereikt over een nieuwe speeldatum, zal de Sportcommissie een nieuwe speeldatum bepalen.
5. Het uiterste tijdstip voor het inhalen van een uitgestelde wedstrijd is binnen 6 weken, doch nooit later dan de op één na laatste speelronde.
6. De Sportcommissie/Organisatie behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

2.6 Samenstellen Klassementen

De uitslag van een wedstrijd wordt bepaald door partijpunten. De partijpunten resulteren in een wedstrijdpunt. Deze wedstrijdpunten bepalen de volgorde in de klassementen. Kan aan het eind van het seizoen geen beslissing worden bereikt op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten, dan wordt gekeken naar het aantal gewonnen partijen, daarna naar het onderling resultaat. Het onderling resultaat wordt bepaald door het aantal gewonnen partijen die zijn behaald tegen het andere gelijk geëindigde team(s). Indien dit geen uitsluitsel geeft, wordt er gekeken of er uitsluitsel bepaald kan worden op basis van het framesaldo van de gespeelde partijen onderling. Indien dit ook geen uitsluitsel geeft dient er, op neutraal terrein, een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.

2.7 Doorgeven uitslag

Het thuis spelende team dient na elke partij onmiddellijk de uitslag in te voeren in Cuescore. Uitslagen dienen op de wedstrijddag allemaal compleet in Cuescore te staan, inclusief gemaakte breaks (50+). Bijzonderheden dienen te worden vermeld in de Whatsappgroep voor de Eredivisie.

2.8 Invulling beschikbare licentieplek

Wanneer een licentie voor de Eredivisie niet wordt ingevuld in het komende seizoen wordt er zo snel mogelijk, voor aanvang van het nieuwe seizoen een Playoff georganiseerd om de open plek(ken) in te vullen.

Als er sprake is van een openstaande Eredivisie licentie kan elk KNBB snookerteam zich inschrijven voor een playoff om de vrijgekomen plaats.

Aan de Playoff kunnen maximaal 4 teams deelnemen: De 3 hoogst geplaatste teams uit voorgaand seizoen en een door de Sportcommissie/Bestuur toe te wijzen wildcard.

De rechten voor deelname worden in de volgende volgorde toegewezen:

1. Degradant(en) voorgaand seizoen
2. De hoogst geëindigde teams uit de Landelijke klasse voorgaand seizoen. Indien twee teams op dezelfde plek zijn geëindigd, maar in verschillende poules, heeft het team uit de poule met de meeste teams het eerste recht.
3. De hoogst geëindigde teams uit de regionale klasse. Indien twee teams op dezelfde plek zijn geëindigd, maar in verschillende poules, heeft het team uit de poule met de meeste teams het eerste recht.
4. Indien de Sportcommissie wildcard niet gebruikt wordt, zal het vierde team na de in punt 1, 2 en 3 bepaalde teams toegewezen worden.

De play-off zal op één dag worden gespeeld in de vorm van een single knockout, waarbij plaatsing toegewezen wordt op basis van de toewijzingsvolgorde. De eventuele wildcard krijgt altijd het laagste toe te wijzen plaatsingsnummer

Deze play-off is onderdeel van het nieuwe eredivisie seizoen.

2.9 Kledingvoorschriften

De dresscode voor de Eredivisie en de Landelijke klasse is minimaal dresscode C. De dresscode is uitgebreid beschreven en te vinden op de website snooker.nl onder reglementen en downloads. Iedere lid is zelf verantwoordelijk deze dresscode te bestuderen en na te leven. Sancties hierop worden beschreven in artikel 10.1.5

2.10 Teamfoto

Het thuis spelende team is verantwoordelijk voor het aanleveren van een correcte teamfoto, waar zowel het uit- als thuis spelende team opstaan. De foto dient voor aanvang van de eerste wedstrijd in de Appgroep geplaatst te zijn. Het uitspelende team dient medewerking te verlenen in het maken van de foto. Indien er niemand is buiten de twee teams om de foto te maken, kunnen de twee teams apart op de foto worden doorgestuurd. Deze foto heeft als doel: Het controleren van de gestelde dresscode en het beschikbaar stellen voor mediadoeleinden. Elk opgesteld teamlid dient in de vereiste dresscode op de foto te staan, waarbij er zorg voor gedragen wordt dat alle kledingstukken zichtbaar en goed belicht in beeld zijn. Indien dit op de groepsfoto niet gerealiseerd kan worden, dienen aparte foto's aangeleverd te worden die verheldering geven over de onduidelijke elementen. Desgewenst kan de sportcommissie via de teamcaptain of diens vervanger aanvullend beeldmateriaal opvragen. Hier dient medewerking aan te worden verleend. Niet naleven van deze regel wordt bestraft met een sanctie te vinden in artikel 10.1.5

Heb je twijfels over de dresscode? Check dit dan minimaal 1 dag voor je speeldag bij je competitieleider, of via snooker@knbb.nl.

3. Competitiereglement Landelijke klasse

3.1 Afwijkingen ten opzichte van het reglement Eredivisie

Het reglement van de Landelijke Klasse is gelijk aan de Eredivisie op enkele punten na, te weten:

1. De wedstrijden worden gespeeld in een b.o. 3.
2. De wedstrijd dient binnen het ingeplande speelweekend gespeeld te worden. De dag en de aanvangstijd mogen in onderling overleg worden bepaald. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt, geldt de originele datum en starttijd van 13:00. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt en er zijn gegronde redenen om van het speelschema af te moeten wijken, kan er een verzoek bij de Sportcommissie worden ingediend, minimaal 7 dagen voor de te spelen wedstrijd.
3. Het is toegestaan een wedstrijd in onderling overleg later te starten dan 13:00 uur. Indien er geen overeenstemming wordt bereikt tussen de teams blijft de starttijd van 13:00 uur gelden.
4. Spelers uit de Landelijke Klasse mogen onbeperkt ingezet worden in de Regionale klasse. De enige mogelijkheid om in twee teams tegelijk te zitten als vaste speler is de combinatie Regionale klasse en landelijke klasse.

4. Competitiereglement regionale klasse

4.1 Speelsysteem en Spelregels

1. Een wedstrijd wordt gespeeld door 3 spelers van elk team, waarbij één speler maximaal één keer tegen dezelfde speler van de tegenstander uitkomt.
2. Een wedstrijd wordt op minimaal twee tafels gespeeld.
3. De uitslag van de wedstrijd wordt in punten uitgedrukt. Ieder gewonnen frame/partij is goed voor een punt. Het totale aantal punten per wedstrijd is altijd negen.
4. Elk team bepaalt aan het begin van het seizoen haar speelavond. De speelavond dient een doordeweekse avond te zijn. In overleg tussen teams onderling, wordt het door de KNBB mogelijk gesteld een competitiewedstrijd in het weekend te spelen.

4.2 Opstelling van een team

1. Ieder team bepaalt uit zijn teamleden een opstelling van drie spelers.

4.3 Reserveregeling

1. Het is toegestaan spelers als reserve op te geven. Deze speler mag niet actief in een eredivisieteam spelen.
2. Het is mogelijk om een speler uit dezelfde of een lagere divisie als reserve te gebruiken, echter niet uit dezelfde poule.
3. Indien een reserve vier maal is uitgekomen voor hetzelfde team, wordt deze automatisch toegevoegd als teamlid van het betreffende team en is niet meer inzetbaar als reserve.
4. Spelers in de Regionale competitie mogen onbeperkt uit komen in de Landelijke Klasse competities en vice versa.

4.4 Wijzigen van de samenstelling van een team

1. Gedurende het gehele seizoen mogen er mutaties plaatsvinden. Onder een mutatie wordt verstaan het afvoeren van een speler en/ of het toevoegen van een speler die in de lopende speelperiode nog niet geregistreerd heeft gestaan bij een team. De mutatie moet schriftelijk worden gemeld bij de competitieleider.
2. Indien de toegevoegde speler nog geen lid is van de KNBB-Snooker dient deze eerst lid te worden en de contributie te voldoen. Een toegevoegde speler is pas speelgerechtigd na ontvangst een schriftelijke bevestiging. Wanneer een speler uit een team naar een ander team wil (transfer) is dit alleen mogelijk buiten de lopende speelperiode. Een speler mag gedurende de lopende speelperiode geen transfer maken naar een ander team in dezelfde of lagere divisie.
3. Alle mutaties, transfers, wijzigingen en/ of mededelingen worden in Cuescore verwerkt en zijn daarmee inzichtelijk voor alle teamcaptains.

4.5 Aanvang van een wedstrijd/aanwezigheid

1. Iedere wedstrijd begint uiterlijk om 20.00 uur. In onderling overleg mag er door de teams een ander tijdstip worden afgesproken.
2. Als een team niet op het afgesproken uur aanwezig is, dient daarvan melding te worden gemaakt aan de competitieleider. De sportcommissie zal vervolgens onderzoeken of er een sanctie moet worden opgelegd.
3. Is de tegenstander om 21:00 uur nog niet aanwezig, dan wordt deze als niet opgekomen beschouwd en volgt een sanctie op basis van artikel 106.
4. Indien een team op een speeldag met te weinig spelers aanwezig is, worden de niet gespeelde wedstrijddelen automatisch door de tegenstander gewonnen.
5. Indien een competitiewedstrijd onderbroken wordt, verliest het nalatige team de resterende wedstrijddelen. Hiervan moet melding worden gemaakt op de competitiesite.

4.6 Niet op komen dagen van een team

Bij het niet opkomen op dagen van een team wordt door de Sportcommissie volgens artikel 1.6 een sanctie opgelegd.

4.7 Afwijken van het wedstrijdprogramma

1. Wedstrijden dienen gespeeld te worden in de vastgestelde speelweek.
2. Na onderling overleg met tegenstander en zaalhouder, is het mogelijk de wedstrijd in het weekend te spelen. Dit in verband met reistijden en te overbruggen afstanden.
3. Voor uitstel heeft u toestemming van de competitieleider nodig.
4. Alle niet gespeelde wedstrijden moeten voorafgaand aan de laatste twee competitieronden zijn ingehaald!
5. Uitstel van wedstrijden in de laatste twee speelronden is niet mogelijk.
6. De KNBB behoudt zich het recht voor om tijdens de competitie het speelrooster aan te passen.

4.8 Samenstelling klassementen

1. Elke gespeelde partij is goed voor 1 punt. Het totaal aantal behaalde punten is leidend voor het eindklassement. Als dat nog geen uitsluitsel geeft zal het onderling resultaat de doorslag geven. Het onderlinge resultaat wordt bepaald door het aantal gewonnen partijen. Indien ook dit gelijk is, dient er, op neutraal terrein, een beslissingswedstrijd te worden gespeeld.
2. Als een team één of meerdere wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde resultaten. Tevens wordt het team een sanctie opgelegd volgens artikel 106.
3. De Sportcommissie van de KNBB behoudt zich het recht voor af te wijken van dit reglement indien dit het sportieve verloop van de competitie nadelig beïnvloedt.

4.9 Doorgeven uitslagen

Het thuisspelende team dient er voor te zorgen dat de uitslag in de betreffende speelweek op Cuescore wordt doorgegeven.

4.10 Promotie/Degradatie

Er vindt geen promotie/degradatie plaats tussen de regionale competitie en de landelijke competitie.

Wanneer er meer dan 1 niveaulaag in de doordeweekse competitie is, zal de sportcommissie voorafgaand aan de competitie de promotie en degradatieregels bekendmaken.

4.11 kledingvoorschriften

Voor wedstrijden in de regionale klasse wordt dresscode C gewenst maar niet verplicht gesteld.

Voor de dresscodes, zie: Algemeen Reglement, Hoofdstuk 3. Kledingvoorschriften.

4.12 Slotbepaling

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de Sportcommissie en/of de wedstrijdleiding ter plaatse.

1. Sancties Competitie

1.1 Opstellen van een niet speelgerechtigde speler

Een speler is niet speelgerechtigd wanneer deze:

- Geen actief lidmaatschap heeft bij de KNBB sectie Snooker
- Niet aan de betalingsverplichting van de KNBB heeft voldaan volgens KNBB reglement
- Een schorsing is opgelegd vanuit de KNBB sectie Snooker
- Een in behandeling zijnde tuchtzaak heeft waardoor het lidmaatschap is opgeschort tot aan de uitspraak
- Als basisspeler in een hoger spelend team ingeschreven staat dan het team waarvoor hij uitkomt
- Door de KNBB sectie Snooker als "Niet speelgerechtigd" is geclassificeerd

De sanctie wordt opgelegd door de Sportcommissie, doch zal zonder tegenwerpingen bestaan uit

Bij de eerste overtreding:

1. Het ongedaan maken van de partijen van de onrechtmatige speler
2. Het in mindering geven van 1 wedstrijdpoint in de landelijke klasse of eredivisie
3. Het in mindering geven van 9 punten in de regionale klasse

Bij de tweede overtreding:

1. Het ongedaan maken van de partijen van de onrechtmatige speler
2. Het in mindering geven van 2 wedstrijdpointen in de landelijke klasse of eredivisie
3. Het in mindering geven van 18 punten in de regionale klasse

Bij de derde overtreding:

1. Het uit de competitie nemen van het team.
2. De sportcommissie zal alle uitslagen uit de competitie halen, tenzij de sportcommissie besluit dat een andere oplossing eerlijker is voor het sportieve verloop van de competitie.

1.2 Ongeoorloofd gedrag van een teamlid

Een speler gedraagt zich niet naar de door de KNBB sectie Snooker gehandhaafde maatstaf wanneer deze

- **Verbaal agressief gedrag vertoont**
Bijv. (uit)schelden/ dreigende of beledigende uitingen roepen naar speler/ wedstrijdleiding/ vrijwilliger of andere betrokkene waarbij hij/zij aangeeft zich onveilig te voelen
- **Non-verbaal agressief gedrag vertoont**
Bijv. middelvinger opsteken, stompgebaar, gericht pistoolgebaar of wurggebaren of andere aantoonbare dreigende gebaren maken naar speler/wedstrijdleiding/vrijwilliger of andere betrokkene waarbij hij/zij aangeeft zich onveilig te voelen
- **Fysiek agressief gedrag vertoont**
Bijv. slaan, schoppen, duwen of ander ongewenst fysieke aanrakingen bij speler/ wedstrijdleiding/ vrijwilliger of andere betrokkene waarbij hij/zij aangeeft zich onveilig te voelen
- **Disrespectvol omgaat met materiaal**
Bijv. gooien met keu, gooien en/of beschadigen van snooker materiaal die beschikbaar gesteld worden om de wedstrijden mee te kunnen spelen.

Indien er een klacht wordt ingediend, zal de sportcommissie hoor en wederhoor toepassen. Waarna een advies uitspraak wordt medegedeeld aan het sectie bestuur.

1.3 Een wedstrijd niet uitspelen / staken

Een begonnen wedstrijd in de reguliere competitie dient volledig uitgespeeld te worden.

De sanctie wordt opgelegd door de Sportcommissie, doch zal zonder tegenwerpingen bestaan uit Bij de eerste overtreding:

1. Het in mindering geven van 1 wedstrijdpunt in de landelijke klasse of eredivisie
2. Het in mindering geven van 9 punten in de regionale klasse

Bij de tweede overtreding:

1. Het in mindering geven van 2 wedstrijdpunten in de landelijke klasse of eredivisie
2. Het in mindering geven van 18 punten in de regionale klasse

Bij de derde overtreding:

1. Het uit de competitie nemen van het team.
2. De sportcommissie zal alle uitslagen uit de competitie halen, tenzij de sportcommissie besluit dat een andere oplossing eerlijker is voor het sportieve verloop van de competitie.

1.4 Te laat komen

Wanneer een teamlid, of meerdere teamleden te laat komen, worden de volgende sancties toegekend. Voor de vaststelling wordt in de basis gerekend met de starttijd van 13:00 uur in de landelijke klasse en eredivisie, en 20:00 in de regionale klasse. Wanneer er een andere starttijd bepaald wordt gelden onderstaande tijden geconverteerd naar de nieuwe starttijd.

Voor de landelijke klasse en eredivisie:

De teams dienen om 12.30 uur aanwezig te zijn (z.g. meldtijd). Iedere wedstrijd dient om 13.00 uur te beginnen. Wanneer een speler te laat komt, geldt het volgende:

13:00 niet starten is 1-0 achter op elke partij in de openingsronde van alle betreffende afwezigen
13:15 niet starten is 2-0 achter op elke partij in de openingsronde van alle betreffende afwezigen
13:30 niet starten is 3-0 achter op elke partij in de openingsronde van alle betreffende afwezigen (eredivisie)

14:00 niet starten is 1-0 achter op elke partij in de tweede ronde van alle betreffende afwezigen
14:15 niet starten is 2-0 achter op elke partij in de tweede ronde van alle betreffende afwezigen
14:30 niet starten is 3-0 achter op elke partij in de tweede ronde van alle betreffende afwezigen (eredivisie)

15:00 niet starten is 1-0 achter op elke partij in de derde ronde van alle betreffende afwezigen
15:15 niet starten is 2-0 achter op elke partij in de derde ronde van alle betreffende afwezigen
15:30 niet starten is 3-0 achter op elke partij in de derde ronde van alle betreffende afwezigen (eredivisie)

Voor de regionale klasse:

De teams dienen om 19:45 uur aanwezig te zijn (z.g. meldtijd). Iedere wedstrijd dient om 20.00 uur te beginnen. Wanneer een speler te laat komt, geldt het volgende:

20:00 niet starten is eerste partij verloren voor elke speler die niet aanwezig is
20:30 niet starten is tweede partij verloren voor elke speler die niet aanwezig is
21:00 niet starten is derde partij verloren voor elke speler die niet aanwezig is

1.5 teamfoto

Wanneer een thuisspelend team geen teamfoto aanlevert vóór aanvang van de wedstrijd, of geen juiste teamfoto aanlevert, resulteert dit in de volgende sanctie.

1^e keer: Aanspreken vanuit competitieleiding

2^e keer: Officiële waarschuwing

3^e keer: Wedstrijdpunt in mindering

1.6 Dresscode overtreding

Een speler dient zich te allen tijde minimaal te houden aan de gestelde dresscode. Wanneer deze als onvoldoende wordt beoordeeld geldt de volgende sanctie.

1^e keer: Aanspreken vanuit competitieleiding/bestuur

2^e keer: Officiële waarschuwing

3^e keer: Speler mag komende speelronde niet opgesteld worden

4^e keer: Speler mag komende 3 speelrondes niet opgesteld worden