

REGLEMENT SHOOT-OUT

Versie: 1.0
Status: Definitief
Datum: 28 januari 2012

1. ALGEMEEN

De shoot-out is alléén van toepassing indien er een beslissing in één of meerdere poules voor plaatsing van spelers(sters) nodig blijkt.

Dit speelsysteem wordt toegepast indien er meerdere spelers(sters) gelijk geëindigd zijn in een poule en het onderlinge resultaat van de spelers géén uitsluitsel brengt. Met onderling resultaat wordt bedoeld:

- het aantal gewonnen wedstrijden onderling.
- het resultaat van de behaalde framescore onderling.

2. DE SHOOT – OUT

Loting:

- Bij een gelijke eindstand van drie spelers(sters) in de poule wordt als volgt geloot:
- Er wordt geloot met de cijfers 1, 2 en 3.
- De speler(ster) die cijfer 1 loot is speler(ster) 1 bij de shoot-out enz.
- De loting vindt plaats in aanwezigheid van de betreffende spelers(sters).

3. AANTAL SPEELBALLEN EN PLAATS:

De shoot-out wordt gespeeld met alle kleuren en één rode bal. Alle kleuren worden op hun spot geplaatst. De rode bal wordt vervolgens op gelijke hoogte geplaatst met de roze spot, aan de band (zonder deze te raken). De speler(ster) die de shoot-out begint mag bepalen aan welke kant (links of rechts) de rode bal geplaatst wordt.

4. SPEELSCHEMA:

Voorbeeld1

- Speler(ster) 1 speelt tegen speler(ster) 2.
- De winnaar (stel dit is speler/ster 1) speelt dan tegen speler(ster) 3.
- Indien speler(ster) 1 ook deze wedstrijd wint, heeft deze twee shoot-out winsten en eindigt als 1e in de shoot-out.

- Speler(ster) 2 en 3 spelen nu om de resterende plaatsen in de shoot-out. De winnaar eindigt als 2^e in de shoot-out. De verliezer eindigt als 3^e in de shoot-out

Voorbeeld 2

- Speler(ster) 1 speelt tegen speler(ster) 2.
- De winnaar (stel dit is speler/ster 1) speelt dan tegen speler(ster) 3 en de winnaar is speler(ster) 3.
- Speler(ster) 3 speelt nu tegen 2, en de winnaar is speler(ster) 3. Speler 3 eindigt als 1^e in de shoot-out. Speler1 eindigt als 2^e in de shoot-out. Speler 2 eindigt als 3^e in de shoot-out.

Voorbeeld 3

Als alle spelers(sters) van elkaar winnen en verliezen dient er een nieuwe shoot-out gespeeld te worden waarbij de shoot-out maximaal 3x gespeeld wordt. Indien dit dan nog geen beslissing brengt zullen d.m.v. loting de pouleplaatsen bepaald worden.

Er wordt geloot met de cijfers 1 en 2 en 3 en geschiedt als volgt:

- De speler(ster) die het cijfer 1 loot eindigt als 1^e in de shoot-out
- De speler(ster) die het cijfer 2 loot eindigt als 2^e in de shoot-out
- De speler(ster) die het cijfer 3 loot eindigt als 3^e in de shoot-out